

**TRIF MUSH****Технические характеристики светодиодного светильника**

Мощность:	2,4 / 4,8 / 7,2 / 9,6 / 12,0 / 14,4 / 16,8 Вт
Цветовая температура:	3000К / 4000К / 5000К / R / G / B
Световая отдача светодиодов:	до 170 лм/Вт
Световой поток:	до 408 / 816 / 1224 / 1632 / 2040 / 2448 / 2856 лм
CRI:	>90 Ra
Оптика:	15°, 30°, 45°, 60°, 90°
Питание:	Драйвер постоянного напряжения для светодиодных изделий 24В
Степень защиты:	IP69K
Ударопрочность:	IK10
Температура эксплуатации:	от -60° до +50°
Тип установки:	Отдельно стоящий
Высота светильника:	900 мм
Вес (светильник + закладная деталь)	~ 6,6 кг
Материалы:	Нержавеющая сталь, алюминий АМГ 5(6) и Plexiglas
Кастомизация:	Различные размеры и крепления
Срок службы:	до 100000 часов

## TRIF MUSH Specifications of LED luminaire

Power	2,4 / 4,8 / 7,2 / 9,6 / 12,0 / 14,4 / 16,8 W
Color temperature	3000K / 4000K / 5000K / R / G / B
Luminous efficacy of LEDs	up to 170 lm/W
Luminous flux	up to 408 / 816 / 1224 / 1632 / 2040 / 2448 / 2856 lm
CRI:	>90 Ra
Optics	15°, 30°, 45°, 60°, 90°
Power supply	DC LED driver 24V
Ingress Protection Rating	IP69K
Impact resistance	IK10
Temperature conditions	from -60° to +50°
Installation type	bollard
Luminaire's length	900 mm
Weight (luminaire + embedded item)	~ 6,6 kg
Material	Stainless steel, aluminum AMG 5 (6), plexiglas
Customization	different sizes and fastenings
Lifetime	up to 100000 hours

СХЕМА ЭЛЕКТРИЧЕСКАЯ  
ELECTRIC SCHEME

MUSH

подключение светодиодного светильника  
С ИСТОЧНИКОМ ПОСТОЯННОГО НАПРЯЖЕНИЯ

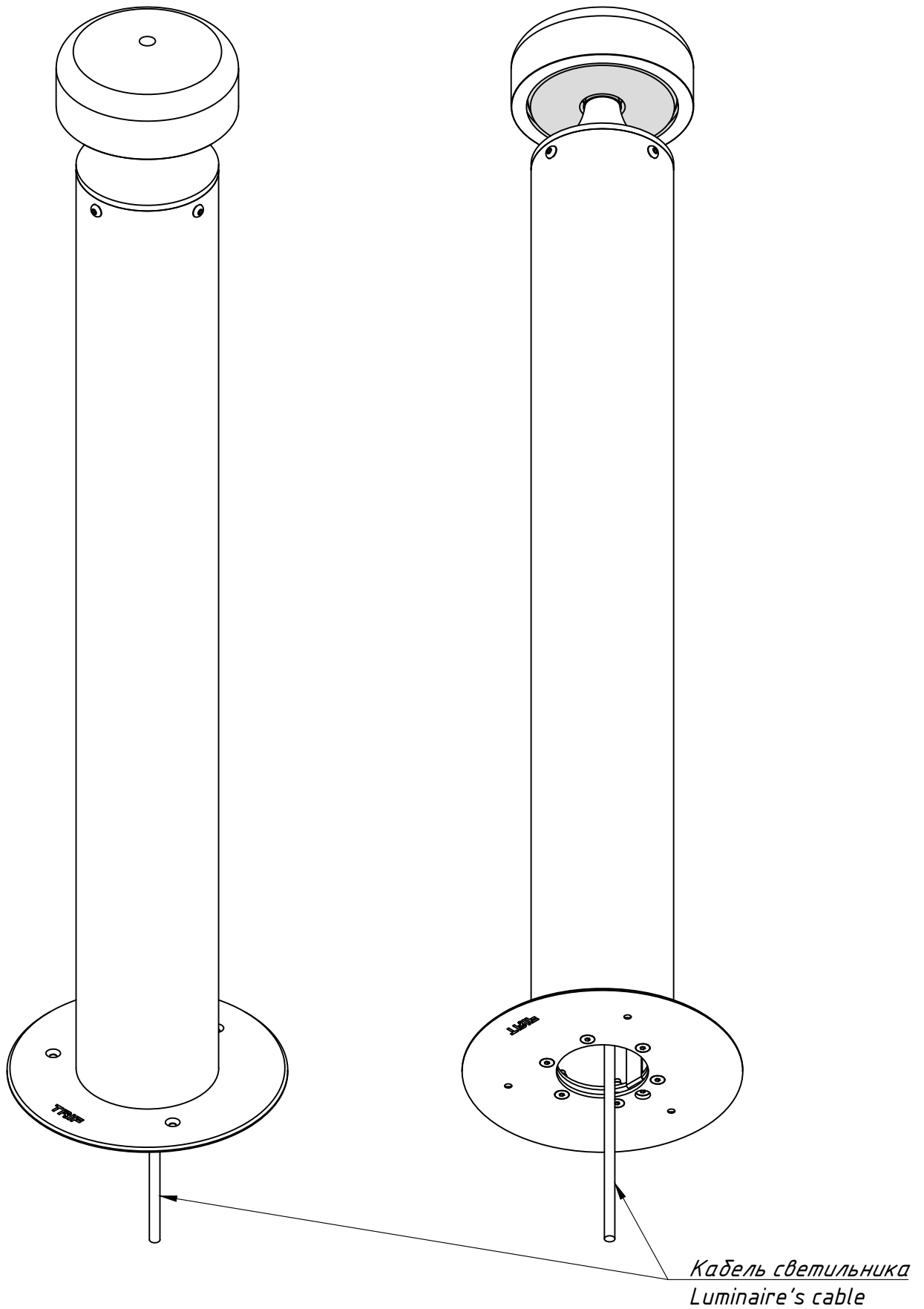
MUSH

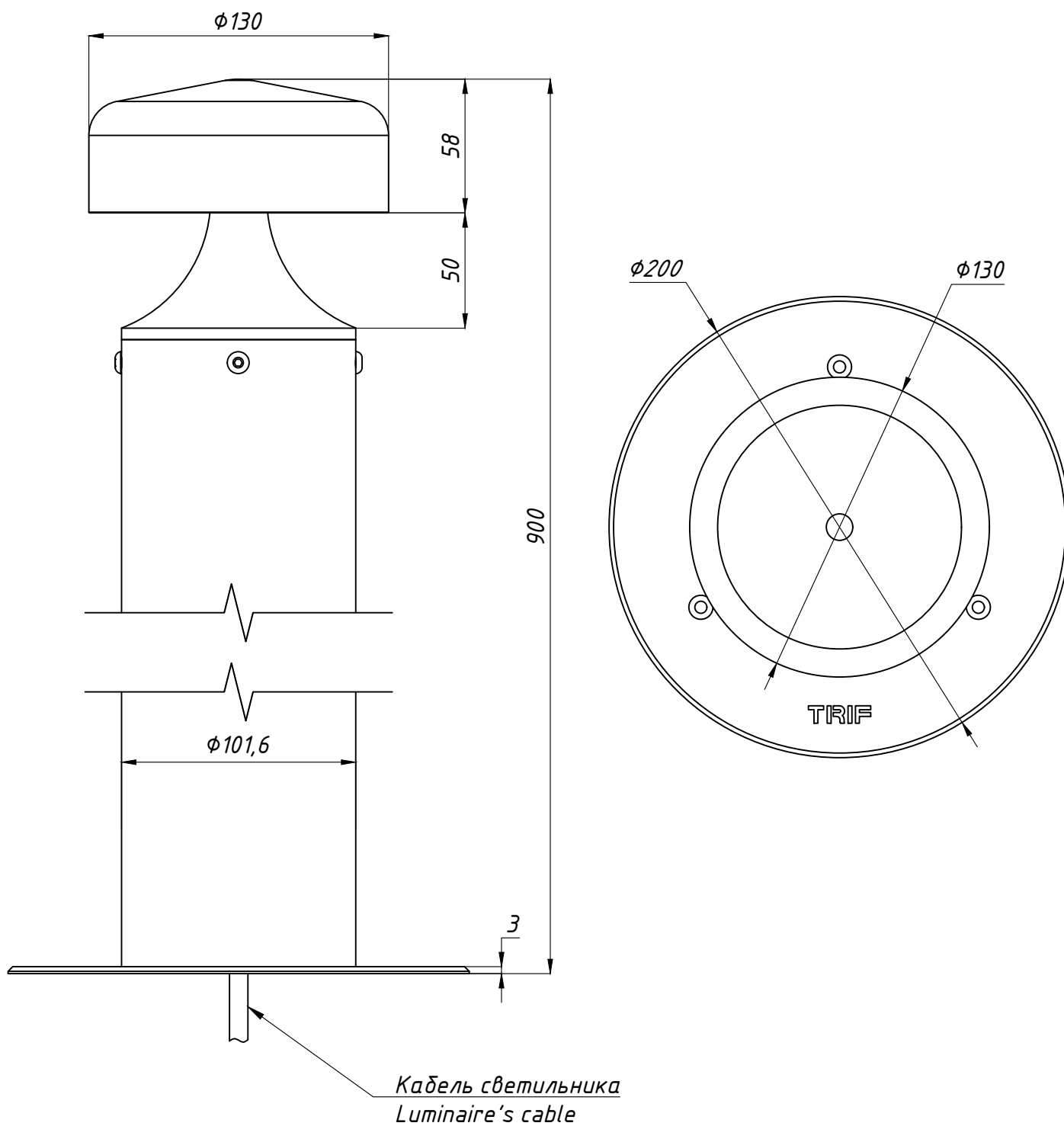
connection of LED luminaire  
with constant voltage source



MUSH  
Общий вид  
Common view

**TRIF**

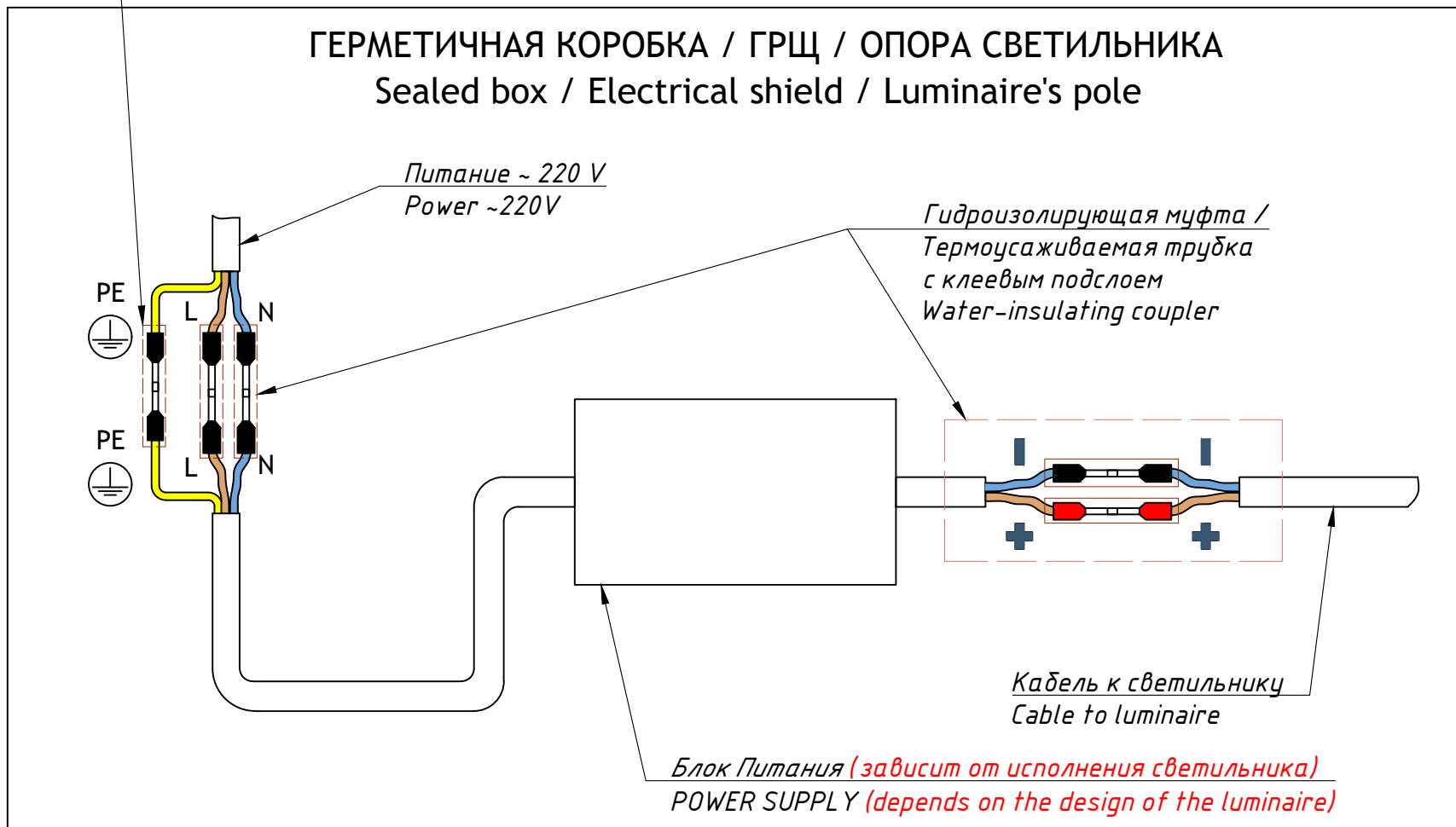
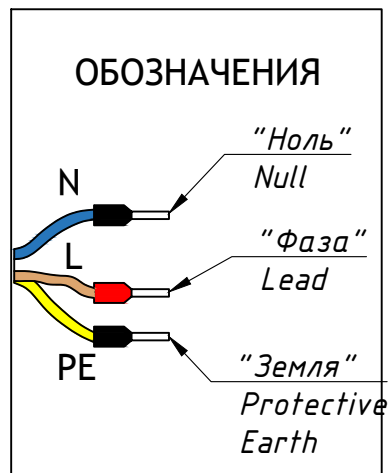




## MUSH Подключение Electrical connection

*Заземление на корпус опоры*  
*Protective earth on luminaire's pole*

**ГЕРМЕТИЧНАЯ КОРОБКА / ГРЩ / ОПОРА СВЕТИЛЬНИКА**  
**Sealed box / Electrical shield / Luminaire's pole**

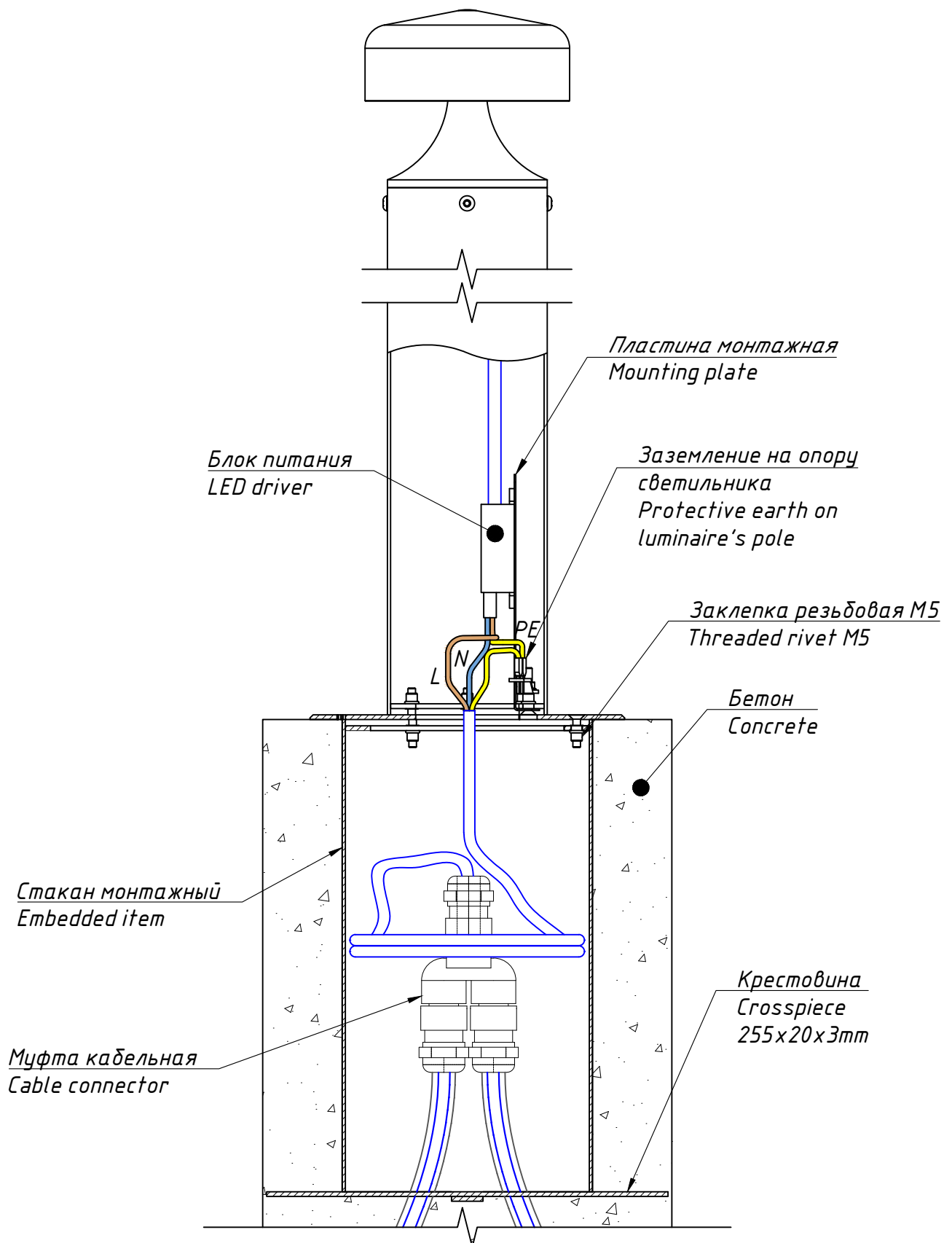


# MUSH

## Монтажная схема

## Mounting scheme

# TRIF



# MUSH

## Монтажная схема, общий вид Mounting scheme, common view

# TRIF

